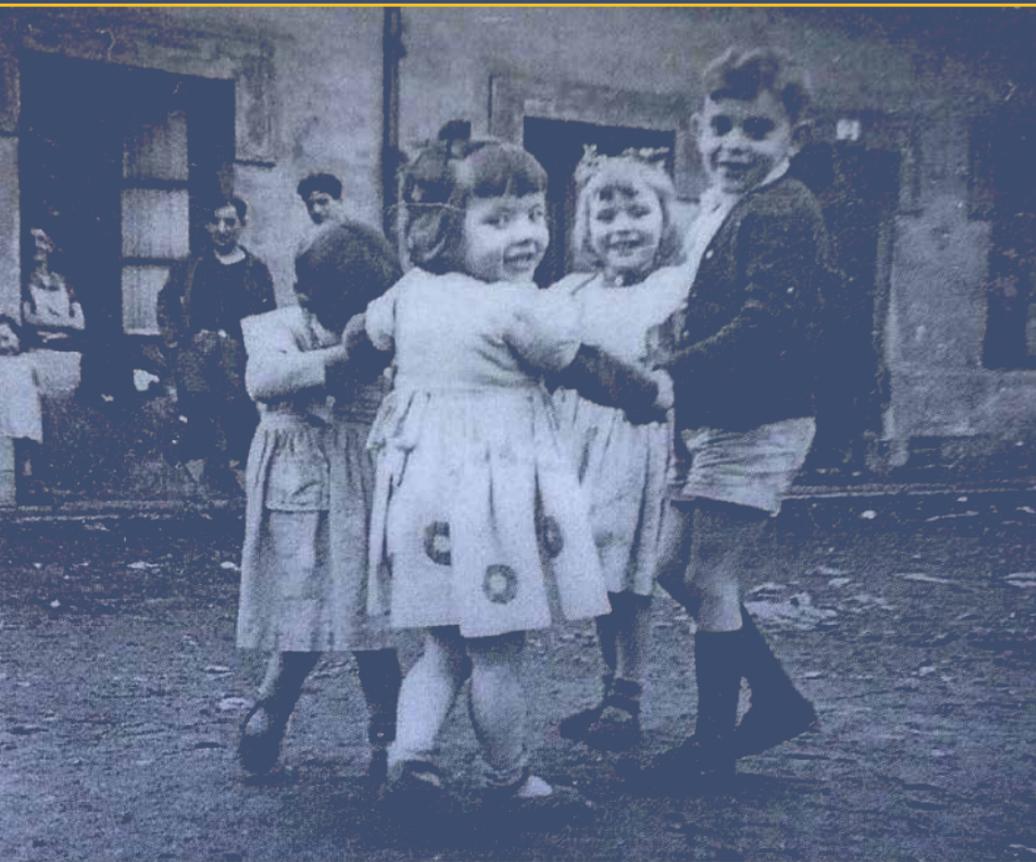


El folclore infantil Andaluz

ANTONIO GARCÍA BENÍTEZ



EDITORIAL UNIVERSIDAD DE SEVILLA

ANTONIO GARCÍA BENÍTEZ

*El folclore infantil
Andaluz*



SEVILLA 2017

Colección Bolsillo

Correspondiente a la primera edición impresa en 1988

COMITÉ EDITORIAL:

José Beltrán Fortes
(Director de la Editorial Universidad de Sevilla)
Araceli López Serena
(Subdirectora)

Concepción Barrero Rodríguez
Rafael Fernández Chacón
María Gracia García Martín
Ana Ilundáin Larrañeta
Emilio José Luque Azcona
María del Pópulo Pablo-Romero Gil-Delgado
Manuel Padilla Cruz
Marta Palenque Sánchez
José Leonardo Ruiz Sánchez
Antonio Tejedor Cabrera

Reservados todos los derechos. Ni la totalidad ni parte de este libro puede reproducirse o transmitirse por ningún procedimiento electrónico o mecánico, incluyendo fotocopia, grabación magnética o cualquier almacenamiento de información y sistemas de recuperación, sin permiso escrito de la Editorial Universidad de Sevilla.

EDICIÓN DIGITAL DE LA PRIMERA EDICIÓN IMPRESA PUBLICADA
EN LA EDITORIAL BIBLIOTECA DE LA CULTURA ANDALUZA, 1988

© EDITORIAL UNIVERSIDAD DE SEVILLA 2017

Porvenir, 27 - 41013 Sevilla
Tlfs.: 954 487 447; 954 487 452; Fax: 954 487 443
Correo electrónico: eus4@us.es
Web: <<http://www.editorial.us.es>>

© ANTONIO GARCÍA BENÍTEZ 2017

ISBNe: 978-84-472-2048-9

Digitalización y realización interactiva:
Santi García. santi@elmaquetador.es

Prólogo a la edición digital

Después de transcurridas más de dos décadas, desde la primera edición impresa del *Folklore Infantil Andaluz*, ahora ve la luz en una edición electrónica. Constituye un corpus etnográfico de cientos de juegos populares recogidos desde las entrañas del pueblo.

Ya a lo largo del siglo XX se fueron incorporando autores de reconocido prestigio y saber al conocimiento del *Folklore y Costumbres de España*, como Aranzadi, Rodríguez Marín, Luis de Hoyo, Torres Balbas, Carreras y Candi e incluso Menéndez Pidal. Específicamente, en Andalucía, el que suscribe estas páginas, a partir de finales del siglo XX, con su *Folklore Infantil Andaluz* va a poner de manifiesto una metodología para que los juegos infantiles tradicionales pudieran ser objetos de un análisis etnográfico: comprobando la autenticidad de los mismos, su significación real en orden a las categorías de edad y género, descripción y clasificación de los juegos y área geográfica, etc.

En el transcurso de este tiempo se han experimentado grandes avances en lo que se refiere al juego como estrategia de aprendizaje. La integración de actividades lúdicas en el contexto escolar proporciona gran cantidad de ventajas entre las que destacan: el fomento de la cohesión del grupo y la solidaridad entre iguales, el favorecer la educación en valores, al exigir actitudes tolerantes y respetuosas y el dinamizar las sesiones de enseñanza-aprendizaje manteniendo la motivación y el interés.

En definitiva, el tejido social infantil se constituye principalmente a través de las actividades de juego siendo este un agente de socialización grupal. En este proceso de socialización, el niño necesita tener amigos y compañeros de actividades escolares para estar juntos y jugar en la escuela y en las casas. Pero estar físicamente juntos en un aula no implica amistad. La amistad, por consiguiente, se va construyendo a través de actividades comunes, elegidas y compartidas. Y el juego es una de ellas.

Prof. Dr. Antonio García Benítez.
Universidad de Sevilla.

INDICE

Pág.

I. ASPECTOS TEORICOS, GEOGRAFICOS Y METODOLOGICOS	11
1. Teoría y función del juego	13
2. Marco geográfico de la muestra	15
2.1. La Sierra Norte	18
2.2. La Vega del Guadalquivir	18
2.3. La Campiña	19
2.4. La Sierra Sur	20
II. DESCRIPCION DE LOS JUEGOS	23
1. JUEGOS CON INSTRUMENTOS	23
– Agachadilla	25
– Anillito	25
– Los Años	26
– Aro	27
– Asesino, Horca, Sardinitas	27
– Avión	28
– A Basto, A Matar	29
– Billarda	30
– Los Bolos	30
– Bote-Bote	31
– Los Botones (I, II y III)	32
– Brile, Balón Tiro	35
– Buscar las monedas	37

– Caballito	37
– Canicas, Bolas, Hoyo, Hoyito, Guaz	38
– Canicas, Triángulo, Bolas, Bolazo	39
– Canicas (Persecución)	40
– Canuto por ahí	41
– Carro de Nueve	42
– Carro de Tres (Trincarro)	44
– Casca Muñecas	46
– La Casita	47
– Cerillito	47
– Cini-cincerra cantaba una perra, Correazos	48
– Colar el Aro, Herradura, Rano	49
– Columpio	49
– La Comba, Puntos cardinales, la Soga	50
– Combinar	60
– Cometa, Pandero, Papagayo	60
– Contra el Betis	61
– Los Cromos, Estampitas, Nenes (I y II)	61-62
– La Cucaña	63
– La Cuerda, Comba, Soga	63
– El Che	64
– La China	64
– Los Chinos, las Monedas	65
– El Diábolo	65
– Disco	65
– ¿Dónde está la china?	66
– El Elástico, Boje, Salto de altura	66
– Eliminar, Matar	68
– Espadear	68
– La Gallinita Ciega	69
– El Gato, A ver si la coges	70
– Guijarros, Chinas	70
– La Herradura	71
– Houla-Hop	71

– Juego del Abanico	72
– Juego del Amor	72
– Juego de la Silla	73
– La Lima	73
– Al Medio	74
– Mira que caso	75
– Mochi cuarta	75
– Mono, Monero	76
– Al Muerto	76
– La Muñeca, Catre, China, Teje	77
– La Muralla de Berlín	79
– Los Nenes, Cajillas, Cromos (I y II)	80-81
– Los Nudos, Pañuelos, Pañuelito	81
– La Olla, Cuchichi-Cuchichá	82
– Palillos chinos	83
– El Pañuelito, Banderín, Pañuelo corredor	83
– El Papa	84
– El Patinete	85
– La Pelota	85
– La Pesca	87
– La Petanca	87
– Pies quietos, Un dos tres pies quietos, Catimovile	88
– La Piñata, Cancarro	88
– Los Plátillos (I y II)	89-90
– La Porra, Tira piedras	90
– Las Prendas, Recotin-Recotán, Al ton Pirurero	91
– ¿Quién la tiene? La Nati	92
– La Rata, Chilla la Rata	92
– Rayuela, Teje, Chino	93
– Rebote	93
– Recortables	94
– Recotín-Recotán	94
– Reloj, Avión	95
– Sabuco, Zabuco	95

– Saltar la cuerda	95
– Los Saltarines	96
– Siete y Media	97
– Los Soldaditos	99
– Tángana	99
– Tirachinas	100
– Tira de la cuerda, Tira y afloja	101
– Trompo, Peonza, La Olla	101
– Turco, Catre, Teje, China, Juego de los Fondos (I y II) ..	102
– La Uña	110
– La Varita	110
– Verdugo	111
– Yo-Yo	111
– Zancos	112

2. JUEGOS DE RUEDAS Y CORROS 113

– Cantinerita	115
– Calambre	115
– Corro	116
• Rueda Churumbel	117
• Quisiera ser tan alta como la Luna	117
• Miguel	118
• Desde chiquitita me quedé	118
• El patio de mi casa	118
• Como planta usted las flores	119
• Pucherito merengue	120
• Pañuelito rojo	120
• El corro de la patata	121
• A dedito, a dedito	121
– La Jerigonza	122
– Ha dicho mi abuelita	122
– El Juego de la Oca	123
– Los Instrumentos	124
– La Llave	125

— La Olla	125
— A pasar la aduana	126
— Papuitos, Papuales	126
— Pasemisi-Pasemisa	127
— Pipirinanás	128
— Al Ratón y al Gato	128
— Al Romero	129
— Señora Juana	129
— La Rueda Churumbel	130
— Teresa la Marquesa	131
— El Tren	131
— Al Tun-Tunero	132
— Las Uvas	133
— La Viudita	134
3. JUEGOS DE ADIVINAR	137
— Adivinanzas: ejemplos	139
— Colmos	141
— Caliente, Frío	142
— Caricatura	142
— El y Ella	143
— Esconder la varilla	143
— Juego de los espejos	144
— De la Habana ha venido un barco	144
— Lío lío	145
— La Mímica	145
— Morra, Los Chinos	146
— La Paella	146
— Palabras Encadenadas o Cadena de palabras	147
— Papel, piedra y tijeras	147
— Pares y nones	148
— ¿Por dónde va?	149
— Pellizquitos	149
— La Porra	150

– Profesiones, el Rey	150
– Tinieblas	151
– Tío Maragato	151
– Tortitas para la gloria y martillazos para el infierno	152
– Trabalenguas	152
– Teléfono	153
– Telegrama	154
– Veo-Veo	155
– Verdad o te atreves	155
– Verdugo	156
4. JUEGOS DE CORRER	157
– De acera a acera	159
– Los Ajos	159
– Cadena libre	160
– Carrera de sacos	160
– Los Cántaros	160
– La Carretilla	162
– La Cojita	162
– Corre la Rata	163
– Cortahilos	163
– Las Cuatro Esquinas	164
– Culebra	164
– Electricidad, Sevilla	165
– Escondite, Esconder, la Piedra	166
– Espiral	167
– Las Esquinas, Cuatro Esquinas	167
– Los Galgos y las Liebres	168
– Guachi	168
– Hacer lo que haga la primera	169
– Hierro quemado, Juego de la candelita	169
– Hilacha	170
– Hilo negro	170
– Larimo	171

– Lobo	172
– Mamá cochina	172
– La Mancha	173
– Manotazos	173
– Marro	174
– A Oscuras	175
– Palín Palillo	175
– Pilar, Topar, la Traba	176
– Las Palmetadas	176
– Paso Cangrejo, Paso de animales	177
– Pedir candela	177
– Sin tocar el suelo	178
– Piedra libre	178
– Piso toni	179
– Pollito inglés	179
– La Raya	180
– Rescate, Policías y Ladrones, Salvar, Trinche	181
– Rodeo	181
– Sevilla - Betis	182
– El Rey, Oficios	182
– Stop, Zapata	183
– Suelto la Jaula, Ahí va mi gavilán	184
– Tabaco-Frutas	185
– El Tesoro	185
– A ti te toca, tú la llevas	186
– Topar	186
– Topar hierro, tentahierro	186
– Torero	187
– Torillo la agachá	188
– El Toro	188
– “Tos pa lante”	189
– El Tren	189
– Tres cuartas	190
– Pasos. Tres Pasos, Pasos animales	191

– Tulipán	191
– La Urda	192
– Viaje	192
– Zapatillas, Salvar	193
– Zorro que te vi, Potreo	194
5. JUEGOS DE SALTAR	195
– Alcantarillas	197
– Arcuza, Al cielo voy, Burro, Pringue el colchón, Chichi garbanzo	197
– Arriba caballo	198
– Borrico en pie, Salto el rulo	198
– Calvario	199
– Cañón	200
– Caracol	200
– Carrera de Burros	202
– Cáscaras barriles, Salto de las papas	202
– Corre calles por las calles, Piola seguida	203
– Dolar (Dola)	203
– Tarara	206
– A la Una, Brinco y Coz	206
– Ojo, Tijera, Cuchillo y Bacalao	209
– Pidola, Bombilla, Marro	209
– Pinocho	210
– Piso chorizo, Piso morcilla	211
– El salto	212
– El salto de las papas	212
– Salto el rulo, el Burro, Salta las papas	212
– Tierra, mar y aire	213
– Torillo mueve la cuarta	215
6. JUEGOS CON ALGUN TIPO DE VIOLENCIA	217
– Abejorro	219

– Apedreo. Garraillo, Guerra	219
– Bocado en la oreja	220
– Caballos	220
– Caracol	221
– El cerro de mi tío	221
– Coches locos	222
– Culebra	222
– El Demonio	223
– Equilibrio	223
– Las Estatuas, las Figuras	224
– Estatua muda	224
– Fantasma	225
– El látigo	225
– La manita tonta	226
– Mantener el equilibrio	226
– Mono y Monero	227
– Mosca, Mosca pelona	227
– Los palmetazos, palmetadas	227
– La parida	228
– El pez, Mantear	228
– Pin-Pon	229
– Rebisquero	229
– San Pirulín	230
– Los Tirantes	230
– Tirar de la cuerda	231